

**алгоритмика**

Международная  
школа математики  
и программирования

**Летние смены**

**Алгоритмики:**

**Студия цифровых**

**медиа**

Для детей 7-12 лет

Подарите своему ребенку путешествие  
в мир современных digital-профессий

[achinsk.algoritmika.org](http://achinsk.algoritmika.org)

8 (39151) 2-77-77



# Образовательное digital-приключение



В течение **10 дней** дети будут работать над креативными проектами, пробуя себя в разных digital-направлениях — от создания видеоконтента и новостного блога до разработки игр и 3D-графики



Знакомство с основными принципами **программирования** и **мультимедийных технологий** может перерасти в увлекательное хобби или будущую профессию! И точно пригодится в школе и жизни

# Не только познакомим с перспективными современными профессиями, но и прокачаем навыки XXI века, без которых в этих профессиях не обойтись

## Дети научатся:

**Креативно** подходить к решению задач, экспериментировать и не бояться ошибок

**Работать в командах**, распределять задачи, участвовать в мозговых штурмах, находить компромиссы и эффективно доносить свои идеи

Планировать публичные выступления и уверенно **презентовать** свои проекты перед аудиторией



## Комфортная среда

Содержание курса, задания и сюжет адаптированы под особенности развития и потребности ребенка в зависимости от возраста, поэтому все ученики Студии цифровых медиа делятся на две возрастные группы.

Сюжет соединяет между собой все модули курса и превращает его в увлекательное интерактивное приключение.

**7-9 лет**

**8-9 лет**

**10-12 лет**

а

## Программа для детей

7-9 лет

Ребята переносятся в виртуальный город, олицетворяющий Всемирную сеть. Их задача — разрабатывать проекты, которые помогут модернизировать город и взять интернет под контроль.

Так дети разбираются, как интернет устроен и с чем здесь можно столкнуться: от контекстной рекламы и монетизации игр до IP-адреса и прокси-сервера.



# За 10 дней каждый ребенок:

- 1 / Создаст **новостной блог** и снимет **проморолик**
- 2 / Снимет **репортаж** и самостоятельно его смонтирует
- 3 / Научится **критически оценивать информацию** из интернета и выстраивать причинно-следственные связи
- 4 / Разработает **игру-платформер** и игру в жанре **«интерактивное кино»**, в которой сценарий зависит от выбора игрока

# План занятий

День  
**1**

Знакомство и формирование команд.  
Создание карты виртуального города  
в **Canva**

День  
**2**

Создание новостного блога  
с помощью **Google Sites**

День  
**3**

Создание собственного «телеканала».  
Съемка и монтаж промо-ролика для  
канала в **Powtoon**

День  
**4**

Съемка видеорепортажа и монтаж  
видео в **Clipchamp**

День  
**5-7**

Разработка игры в **GDevelop**

День  
**8-9**

Создание игры в формате  
«интерактивное кино». Работа с  
**Google Презентациями** и **Figma**

День  
**10**

**Презентация проектов** и выпускной

а

## Программа для детей

10-12 лет

На время каникул ребята превращаются в игровых блогеров, а чтобы обеспечить свой блог качественным контентом, погружаются в мир видеоигр и пробуют себя практически во всех профессиях игровой индустрии.





# За 10 дней каждый ребенок:

- 1 / Разберется, какую роль играет каждый специалист в **создании и продвижении игр**
- 2 / Создаст свой новостной блог о видеоиграх и напишет статью о любимой игре, выступая в роли **игрового журналиста**
- 3 / Познакомится с работой **дизайнеров**, создав логотип игры и продумав ее концепцию
- 4 / Познакомится с основами **разработки** и выпустит собственную игру
- 5 / А также попробует себя в роли **блогера, сценариста, видеомонтажера, 3D-художника** и **тестировщика**

# План занятий

День  
**1**

Знакомство и формирование команд.  
Создание новостного блога о видеоиграх в **Google Сайтах**

День  
**2**

Создание **логотипа** и **концепции** игры

День  
**3**

Выпуск **статьи** о любимой игре и создание **сценария** к видео обзору о ней

День  
**4-6**

Разработка игры в **GDevelop** и ее презентация

День  
**7-8**

Создание сцены и объектов игрового мира в **TinkerCad**

День  
**9**

**Тестирование** созданной игры и создание **видео-обзора** по результатам тестирования

День  
**10**

**Защита проектов** и выпускной

# Проектный подход

Каждый курс разделен на модули, которые длятся 1-3 дня и посвящены разным digital-профессиям. Каждый модуль — возможность сразу применить знания на практике, разработав собственный проект.



# Как проходят уроки?

Офлайн  
(короткий день)

**На площадках «Алгоритмики»**

в вашем городе

**С участием преподавателя** в группах

до 12 человек

**5 дней в неделю** на протяжении

двух недель

**Полный учебный день:** 4 часа занятий,

разделенные на три сессии с

перерывами

**Расписание дня:**

**12:00-13:30** Занятие 1

**мини-перерыв\***

**13:30-15:00** Занятие 2

**мини-перерыв\***

**15:00-15:55** Занятие 3

\* - Мини-перерывы могут меняться,  
расписание индивидуально для каждой  
площадки



# Почему выбирают «Алгоритмику»?

Программы наших курсов разрабатывает **команда профессиональных методистов, педагогов и детских психологов**

**Опытные преподаватели** проходят многоэтапный отбор и длительную профессиональную подготовку

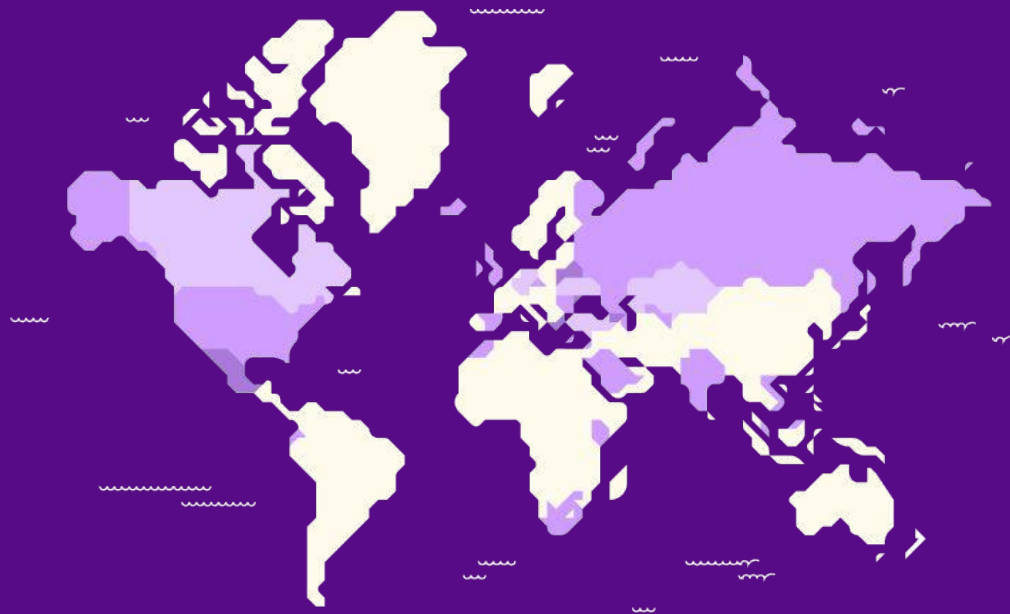
**Наша IT-платформа предлагает индивидуальные образовательные траектории**, благодаря чему каждый ребенок сможет осваивать материал в удобном ему темпе

алгоритмика

Международная  
школа математики  
и программирования

**Международная  
школа математики  
и программирования  
для детей 6-17 лет**

- Современные методики преподавания
- Игровой вовлекающий формат
- Собственная образовательная IT-платформа
- Упор на развитие навыков XXI века



**200 000**  
выпускников

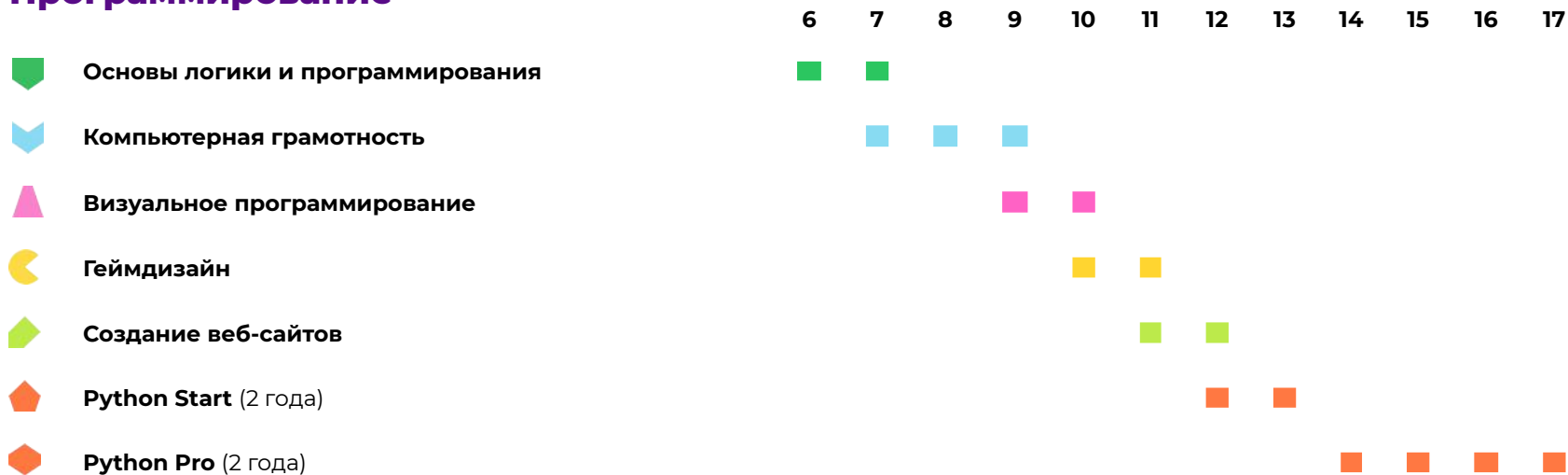
**250**  
городов

**40**  
стран


# Курсы для детей 6-17 лет

Начать учиться в «Алгоритмике» можно с любого возраста. По окончании каждого курса можно перейти на следующий, чтобы продолжить обучение в новом учебном году

## Программирование



## Математика

 3-4 классы  
(1 год)

 5-6 классы  
(1 год)



алгоритмика

Международная  
школа математики  
и программирования

# Забронируйте место в группе

И подарите своему ребенку  
увлекательное приключение  
в мир digital-профессий

[achinsk.algorithmika.org](http://achinsk.algorithmika.org)

8 (39151) **2-77-77**